



Spielanleitung · Instructions · Règle du jeu · Spelregels · Instrucciones · Istruzioni



Meine ersten Spiele



Erster Obstgarten



My Very First Games – First Orchard · Mes premiers jeux – Premier verger
Mijn eerste spellen – Eerste boomgaard · Mis primeros juegos – Primer frutal
I miei primi giochi – Primo Frutteto

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2009

Mijn eerste spellen

Eerste boomgaard

Een samenwerkingsspel voor 1 - 4 kinderen vanaf 2 jaar.

Spelidee: Anneliese Farkaschovsky
Illustraties: Jutta Neundorfer
Speelduur: ca. 10 minuten

Spelinhoud

1 raaf, 1 fruitmand, 4 groene appels, 4 rode appels, 4 gele peren, 4 blauwe pruimen, 5 parcourskaartjes, 4 bomen, 1 dobbelsteen met kleuren en symbolen, spelregels

Lieve ouders

dit spel is een vereenvoudigde versie van onze spelklassieker „Boomgaard“. Het spel is aan een jongere leeftijdsgroep aangepast en het spelmateriaal is speciaal voor kleine kinderhanden gemaakt. Het stimuleert de motorische vaardigheden van uw kind en is bovendien ook geschikt om vrij mee te spelen. Vertel over de kleuren en vormen van de houten stukken en bevorder hiermee het spraakvermogen, de gehoorzin, de creativiteit en het spelplezier van uw kind.

Veel plezier bij het spelen!

Uw uitvindes voor kinderen



NEDERLANDS



Spelidee

De kinderen proberen gezamenlijk het fruit van de bomen te plukken voordat de raaf de boomgaard bereikt.



Mijn eerste spellen

HABA

9

Spelvoorbereiding

Leg de vier bomen in het midden van de tafel en leg de bijpassende vruchten erop. De vijf parcourskaartjes leggen jullie zoals hieronder afgebeeld op een rij ernaast. De raaf komt voor het eerste parcourskaartje te staan. Houd de fruitmand en de dobbelstenen klaar.



Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie als laatste een appel heeft gegeten, mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint het jongste kind en gooit met de dobbelsteen.

Wat heb je gegooid?

- **De kleur rood, geel, groen of blauw**
Pluk een vrucht met de gegooide kleur van de bijpassende boom en leg hem in de mand. Als er geen enkele vrucht meer op de boom ligt, gebeurt er niets. Het volgende kind krijgt de dobbelsteen.
- **De fruitmand**
Pluk een vrucht van een boom naar keuze en leg hem in de mand.
- **De raaf**
O jee! De raaf nadert de boomgaard. Pak hem en zet hem op het volgende parcourskaartje.

Daarna is het volgende kind aan de beurt en gooit met de dobbelsteen.

Einde van het spel

Als het de kinderen lukt om alle vruchten te oogsten en in de mand te leggen voordat de raaf de boomgaard bereikt, winnen ze gezamenlijk. Samen zijn ze de vraatzuchtige raaf te snel afgeweest.

Gaat de raaf het laatste parcourskaartje voorbij en staat hij in de boomgaard voordat alle vruchten zijn geplukt, dan verliezen de kinderen gezamenlijk van de snelle dief.

